|  |
| --- |
|  |

|  |
| --- |
| **ACTIVIDAD** |
| Trabajo de scrum |
|  |
| Este trabajo trata de resumir y aprender sobre un documento que trata de las reglas del scrum que se utiliza para desarrollar aplicaciones y proyectos que cambian constantemente |
|  |
| **NATALIA HIGUITA** |
| **24/05/2020** |
|  |

1. Leer el documento e identificar los conceptos a continuación. Elaborar un mapa conceptual:
   * **Reglas:** Las reglas de Scrum son fáciles de entender aunque difíciles de aplicar, pero no imposibles. Son fáciles de entender porque definen un proceso simple, lógico y racional, lo que podríamos considerar «de sentido común». Y son difíciles de aplicar porque exigen unos patrones de comportamiento y un control emocional por parte de todas las personas implicadas, que faciliten sus relaciones.
   * **Artefactos:** son esos elementos que forman parte de esta metodología de trabajo, hablando del [equipo](https://jorgesaiz.com/blog/equipo-scrum-personal-de-proyecto-agil/) o de los [eventos](https://jorgesaiz.com/blog/eventos-de-scrum-ciclos-trabajo-proyecto/) ([Sprint](https://jorgesaiz.com/blog/sprint-en-scrum-las-iteraciones-proyecto/) o [reuniones](https://jorgesaiz.com/blog/reuniones-en-scrum-otros-eventos/)), los he mencionado. Hoy quiero explicarte su funcionamiento, ya que son conceptos esenciales en la gestión Scrum.
   * **Eventos:** Los eventos o reuniones del marco de scrum técnico son:

- [**Sprint**](https://www.scrummanager.net/bok/index.php?title=Sprint): nombre que recibe cada iteración de desarrollo. Es el núcleo central que genera el pulso de avance por tiempos prefijados (time boxing).

**-Reunión de**[**Planificación del sprint**](https://www.scrummanager.net/bok/index.php?title=Planificaci%C3%B3n_del_sprint): reunión de trabajo previa al inicio de cada sprint en la que se determina cuál va a ser el objetivo del sprint y las tareas necesarias para conseguirlo.  
**-**[**Scrum diario**](https://www.scrummanager.net/bok/index.php?title=Scrum_diario): breve reunión diaria del equipo.

**-**[**Revisión del sprint**](https://www.scrummanager.net/bok/index.php?title=Revisi%C3%B3n_del_sprint): análisis e inspección del incremento generado, y adaptación de la pila del producto si resulta necesario. Una cuarta reunión se incorporó al marco estándar de scrum en la primera década de 2.000:

**-**[**Retrospectiva**](https://www.scrummanager.net/bok/index.php?title=Retrospectiva) del sprint: revisión de lo sucedido durante el Sprint. Reunión en la que el equipo analiza aspectos operativos de la forma de trabajo y crea un plan de mejoras para aplicar en el próximo sprin

* + **Roles:** Todas las personas que intervienen, o tienen relación directa o indirecta con el proyecto, se clasifican en dos grupos: comprometidos e implicados en el proyecto:
  + **Métricas (¿qué medir?):** La información es la materia prima para la toma de decisiones, y la que puede ser cuantificada proporciona criterios objetivos de gestión y seguimiento. Desde el nivel concreto de la programación, hasta los más generales de la gestión global de la organización, tres son los fondos de escala o niveles de zoom con los que se puede medir el trabajo:

- Desarrollo y gestión de la solución técnica.

-Gestión de proyecto.

-Gestión de la organización.

1. Interiorizar y comprender el uso de la herramienta Trello De este punto solo se solicita tener una cuenta inscrita en trello

Solución

Punto 1

